








# EDUARDO IGLESIAS FERNÁNDEZ

Desarrollador en Tecnologías Móviles

-  +034 627 45 77 83
-  eduardo.iglesiasfernandez@gmail.com
-  www.eduardoiglesias.es
-  eduardo.iglesias.fernandez
-  /eduardo.iglesiasfernandez
-  /+EduardoIglesiasFernandez\_GooglePlus
-  Bauhinias de Baviera, 6. 2-0-A  
29751 Caleta de Vélez (Málaga) España



03. 2017 **Somos Social Media S.L.** Polígono Azucarera. Málaga, España

## 11. 2016 Responsable de Desarrollos Móviles iOS

Desarrollos iOS utilizando Swift 3 en Xcode 8. Librerías de Localización y GPS. Datos en JSON. Mantenimiento de entornos de testeo Test Flight y App Store para publicación. SVN y RedMine.

11. 2016 **Cajas y Packaging.com** Caleta de Vélez. Málaga, España

## 06. 2015 Soporte para Tecnologías Móviles

Desarrollo en Android e iOS de la versión móvil del portal [www.cajasypackaging.com](http://www.cajasypackaging.com) utilizando Xcode 8 y Android Studio. Control de versiones Git y gestión de bugs con Mantis.

06. 2015 **QueHoteles.com** Málaga, España

## 06. 2011 Jefe de Desarrollos para Movilidad

Desarrollo y mantenimiento de **ClickAgenda**, **QueHoteles** y **QuePeliPonen** en versiones iOS con Xcode 6 y Android con Eclipse Luna. Control de versiones SVN y gestión de bugs con JIRA. Envío de datos con JSON y XML. Librerías GPS y persistencia. Gestión de gráficos y mapas.

06. 2011 **Daelinka software & Communication** Caleta de Vélez, Málaga, España

## 01. 2010 Responsable de Desarrollos en Dispositivos Móviles

Desarrollo de **AppFarma** para iOS con Xcode 4.  
Desarrollo de **DaleManolo** y **ClapTime** en versiones para Android con Eclipse Helios.  
Desarrollo de la Plataforma de Comunicación **Q-PonApp** para Centros Comerciales y Campos de Golf. Comunicaciones en XML. Control de versiones SVN y gestión de bugs en Mantis.

01. 2010 **Compass Mobile Solutions** Parque Tecnológico de Andalucía, Málaga, España

## 09. 2008 Manager del Departamento de Movilidad

Dirección técnica de **Iteralia®** desarrollada en J2ME para JVM y C#.Net para Windows Mobile, aplicado al proyecto **Andarural**, orientado al sector turístico interactivo integrando Inteligencia Ambiental mediante Computación ubicua.

09. 2008 **Worldnet 21** Parque Tecnológico de Andalucía, Málaga, España

## 12. 2007 Programador Senior

Desarrollo basado en tecnología J2ME standard y BlackBerry de la plataforma **Verne21®** para envío de información multimedia, en tiempo real, a aplicación móvil receptora, orientada al sector turístico.

09. 2007 **Gex Technologies** Parque Tecnológico de Andalucía, Málaga, España

## 11. 2005 Programador J2ME & QA Engineer

Desarrollo de juegos propios originales basados en Java J2ME para multiplataforma móvil. Análisis de dichos juegos para migración entre diversas plataformas móviles (Porting).

11. 2005 **EuropeanSoftware** Torremolinos, Málaga, España

## 12. 2004 Programador J2ME

Migración entre plataformas de juegos basados en Java J2ME para **GameLoft**. Creación de nuevos juegos J2ME como **Navy Challenge** distribuido por **Vivendi Games**.



09. 2005 **Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas**

09. 1997 *Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática*  
Universidad de Málaga (UMA) España

06. 1996 **Técnico Especialista en Delineación**

06. 1994 *Torre del Mar, Málaga, España*  
Instituto de Ed. Sec. (IES) Miraya del Mar

01. 1993 **Bachiller Superior**

06. 1988 *Rama de Ciencias, Melilla, España*  
(IES) Leopoldo Queipo

10. 2003 **Programación Avanzada Web**

11. 2003 *INGENIA. Technological park of Andalusia. Málaga*  
Duration: 100 hrs

06. 2003 **Curso de Desarrollo de Aplicaciones Informáticas**

09. 2002 *FOREM. Málaga, España*  
Duration: 1000 hrs

11. 2001 **Creación y Diseño de Páginas Web**

07. 2001 *FORMAN. Parque Tecnológico de Andalucía. Málaga*  
Duration: 500 hrs